

9 留意事項

- 1 各チームは、受付時もしくは開会式終了後にオーダー表を提出する。
- 2 選手は、前試合終了後5分以内にコートに集合する。  
(進行の都合上、集合が大幅に遅れると棄権とみなすことがある。)
- 3 審判は本部で決定する。
- 4 各試合は、以下の要領で開始する。  
※ 主審の指示に従って、整列 → 挨拶 → 1分程度の練習 → 主審の合図で試合開始。

10 その他

1. 駐車場は、台数に制限があります。できるだけ相乗り、公共交通機関をご利用ください。
2. チームの責任者(監督)は、以下の事項の周知徹底をお願いします。
  - I アリーナフロア内の喫食は一切禁止
  - II 上靴と土足の区別
  - III 校内敷地での喫煙は禁止
  - IV ごみは必ず持ち帰る

※ 体育館用シューズ(上靴)が必須です。

※ ドリンクコーナーは設けません。お手数ですが、水分は、各期もしくは各自でご準備いただくようお願いいたします。

- ラリーポイント方式  
サービス権の有無にかかわらず、ラリーに勝ったチームが得点を得る。
- ローテーション  
サービスをレシーブするチームがサービス権を得たとき、そのチームの競技者は、時計回りに一つずつ位置を移動する。

変則リーグ戦における順位決定内容

運営上のトラブルを回避するため、変則リーグ戦における順位は、以下の順に決定する。

順位決定内容	説明
① 勝率 ② 得点率(総得失点差の大きい方が上位) ③ ①及び②全てが同率の場合は、直接対決していればその勝者を上位とし、直接対決していなければ抽選とする。	① 前々回、リーグ戦の途中棄権もあったことから、明確にしておく必要があるため。 勝率とは、「勝利数」を「棄権試合を除いた試合数」で除した百分率とする。 棄権試合の得点は「0対0」とし、不戦勝とはしない。 ② 変更なし。 ③ 単に抽選ではなく、まず直接対決の状況を加味することとする。